

# IchigoJam 첫 번째 단계

LED를 클릭하십시오

**LED1**

"LED1"를 입력하고 Enter를 누르십시오.

LED를 끄십시오

**LED0**

모든 라인은 Enter 키를 눌러야 합니다.

컴퓨터에게 기다리라고 명령하기

**WAIT120**

"WAIT120은" "2 초 대기" 를 의미. Q:"WAIT60"란?

**WAIT60**

LED를 1 초 클릭하십시오 ( **:** 명령을 연결)

**LED1:WAIT60:LED0**

두 번 UP 키를 누르십시오.

우측 키 (12) 번을 누르십시오.

"6"을 삭제하려면 백 스페이스 키를 누르십시오.

"12"를 입력합니다. 주문을 수정 입력 누르십시오.

**LED1:WAIT120:LED0**

LED를 점멸 시키십시오

(입력 공간에 스페이스 키를 눌러)

```
10 LED1:WAIT30
20 LED0:WAIT30
30 GOTO10
RUN
```

"RUN" 은 프로그램을 시작하는 명령입니다.  
프로그램을 중지하려면 ESC 키를 누르십시오.  
또한 F5 키를 "RUN" 과 동일합니다.

"LIST" 는 프로그램을 표시하는 명령입니다.

**LIST**

F4 키는 같은 방식으로 작동합니다.

당신은 빨리 LED를 점멸시킬 수 있습니까?  
컴퓨터에게 수정에게 입력합니다.

당신은 4 개의 프로그램을 저장할 수 있습니다 (0-3)

**SAVE0**

F3을 키 유형은 "SAVE"  
을 선택합니다.

컴퓨터를 다시 부팅 한 후 해당  
프로그램을로드 할 수 있습니다.

**LOAD0**

F2 키 유형 "LOAD".

프로그램을 취소 "NEW"를 입력합니다.

**NEW**



# IchigoJam 미니 게임

래프팅! (오른쪽 피하기 좌측 키)

```
10 CLS:X=15
20 LC X,5:"0"
30 LC RND(32),23:"*"
35 WAIT 3
36 X=X-BTN(28)+BTN(29)
37 IF SCR(X,5) END
40 GOTO 20
```

얼마나 빨리? (LED를 점등 한 후 스페이스 키를 눌러)

```
10 LED 0
20 WAIT RND(180)+60
30 LED 1:CLT
40 IF BTN(32)=0 GOTO 40
50 ?TICK()
```

유형! (A ~ Z)

```
10 LET N,65:CLT
20 ?CHR$(N);
30 IF INKEY()=N GOTO 30
40 LET N,N+1:IF N<91 GOTO 20
50 ?:"TICK()/60
```

계산! (즉시 합계를 계산)

```
10 LET N,0:CLT
20 LET A,RND(10)
30 LET B,RND(10)
40 ?A;"+";B;"=";:INPUT C
50 IF C!=A+B ?"NG!":END
60 LET N,N+1:IF N<10 GOTO 20
70 ?TICK()/60
```

야구! (공을 치기 위하여 아무 키나 누름)

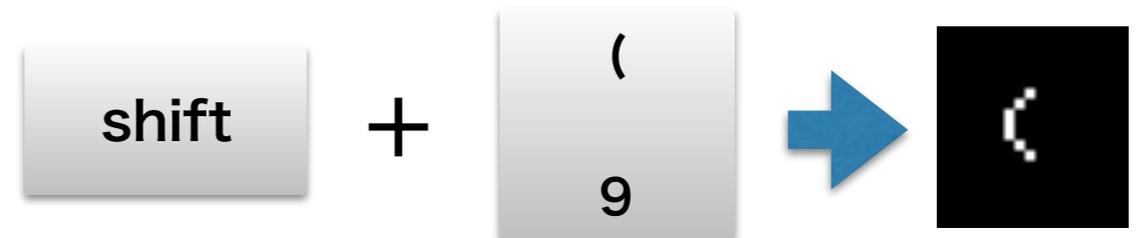
```
10 LET Y,0
20 CLS
30 LC 4,15:"%"
40 LC 5,Y:"0"
50 IF INKEY() GOTO 90
60 LET Y,Y+1
70 WAIT 6
80 GOTO 20
90 IF Y=15 ?"HIT!"
```

스크린 잭! (아무 키나 누름)

```
10 LET C,1:CLS
20 LC RND(32),RND(22)
30 ?CHR$(C)
40 LET K,INKEY():IF K=C
50 GOTO 20
```



'(', ')' 또는 " '를 입력하려면 Shift 키를 눌러



Programming in BASIC!



Kid's PC

IchigoJam



<http://ichigojam.net/>