

IchigoJam はじめのいっぽ

LEDをひからせよう

LED1

LED1、と、おして「enter」キー

エンター

LEDをけそう

LED0

ぎょうのおわりで、エンターキー

コンピューターに「まで = WAIT (ウェイト)」

WAIT120

WAIT120で2びょうまつ。WAIT60だと？

WAIT60

LEDを1びょうひからせる (**:** コロンでつなぐ)

LED1:WAIT60:LED0

カーソルキーのうえキーを2かいおす

みぎキーを10かいおして、0のばしょまでうごかす

BackSpace (バックスペース) キーで6をけす

12とうち、さいごにエンターキー

LED1:WAIT120:LED0

LEDをてんめつさせよう

(くうはく = スペースキー、まんなかのながいキー)

```
10 LED1:WAIT30
20 LED0:WAIT30
30 GOTO10
RUN
```

ひだりうえのESC (エスケープ) キーでストップ
RUNのかわりに、F5キーでもOK!

プログラムをかいぞうしよう

LIST

リスト、F4キーでもOK!

はやくてんめつさせるにはどこをかえるといい？
かえたら、かえたぎょうで、エンターキー

つくったプログラムを、ほぞんしよう (0~3の4つ)

SAVE0

セーブ、F3キー、0でもOK!

スイッチをきっても、もとどおり

LOAD0

ロード、F2キー、0でもOK!

つぎのプログラムをはじめるまえに

NEW

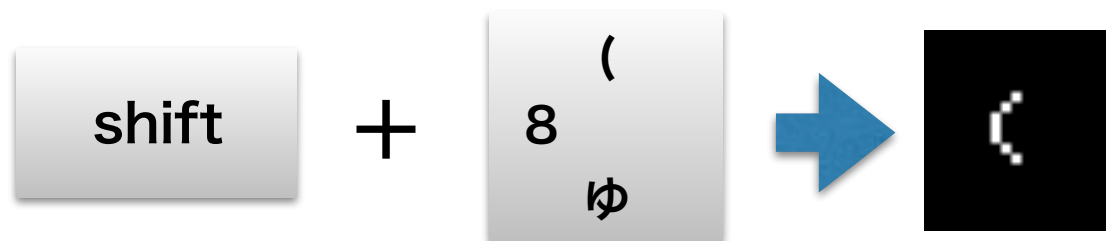
ニュー



IchigoJam ミニゲームズ



() や”はシフトキーをおしながらおす！



かわくだりゲーム (カーソル左右でよける！)

```
10 CLS : X = 15
20 LC X / 5 : ? " 0 "
30 LC RND(32) , 23 : ? " * "
35 WAIT 3
37 X = X - BTN(28) + BTN(29)
37 IF SCR(X, 5) END
40 GOTO 20
```

はんのうそくどゲーム

(LEDひかったらすぐ、スペースキー)

```
10 LED0
20 WAIT RND(180) + 60
30 LED1 : CLT
40 IF BTN(32) = 0 GOTO 40
50 ? TICK()
```

こうそくタイピングゲーム

(AからZまですばやくおせ)

```
10 N = 65 : CLT
20 ? CHR$(N) ;
30 IF INKEY() != N GOTO 30
40 N = N + 1 : IF N < 91 GOTO 20
50 ? : ? TICK() / 60
```

たしざんめいじんゲーム

(かずをうちこんでエンターでこたえる)

```
10 N = 0 : CLT
20 A = RND(10)
30 B = RND(10)
40 ? A ; " + " ; B ; " = " ; : INPUT C
50 IF C != A + B ? " NG ! " : END
60 N = N + 1 : IF N < 10 GOTO 20
70 ? TICK() / 60
```

やきゅうゲーム (タイミングよくキーをおす)

```
10 Y = 0
20 CLS
30 LC 4 , 15 : ? " % "
40 LC 5 , Y : ? " 0 "
50 IF INKEY() GOTO 90
60 Y = Y + 1
70 WAIT 6
80 GOTO 20
90 IF Y = 15 ? " HIT ! "
```

スクリーンジャック (キーをいろいろおすと?)

```
10 CLS : C = 1
20 LC RND(32) , RND(22)
30 ? CHR$(C)
40 K = INKEY() : IF K = C
50 GOTO 20
```



BASICでプログラミング!

こどもパソコン IchigoJam



<http://ichigojam.net/>