

IchigoJam premier pas

Allumer la LED

```
LED1
```

Tapez "LED1" et appuyez sur Entrée.

Eteindre la LED

```
LED0
```

Chaque ligne doit frapper l'entrée.

Commandez votre ordinateur pour attendre un moment

```
WAIT120
```

"WAIT120" signifie "wait 2sec" Q: "WAIT60" signifie?

```
WAIT60
```

Allumez la LED 1sec (

```
:
```

 joindre des commandes)

```
LED1:WAIT60:LED0
```

Appuyez deux fois sur la touche HAUT.

Appuyez sur la touche DROITE 12 fois.

Appuyez sur la touche Retour arrière pour supprimer "6".

Tapez "12". Appuyez sur Entrée pour modifier votre commande.

```
LED1:WAIT120:LED0
```

Clignote la LED

(Appuyez sur la touche Espace pour entrer l'espace)

```
10 LED1:WAIT30  
20 LED0:WAIT30  
30 GOTO10  
RUN
```

"RUN" est une commande pour démarrer votre programme. Appuyez sur la touche Échap pour arrêter le programme. La touche F5 est également identique à "RUN".

"LIST" est une commande pour afficher le programme.

```
LIST
```

La touche F4 fonctionne de la même manière.

Pouvez-vous faire clignoter la LED plus rapidement? L'entrée pour indiquer à l'ordinateur votre modification.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à quatre programmes (0 à 3)

```
SAVE0
```

La touche F3 saisit "SAVE".

Après le redémarrage de votre ordinateur, vous pouvez charger ce programme.

```
LOAD0
```

La touche F2 tape "LOAD".

Tapez "NEW" pour effacer votre programme.

```
NEW
```



IchigoJam mini-jeux

Rafting! (la touche droite et la touche gauche pour éviter)

```
10 CLS:X=15
20 LC X,5:"0"
30 LC RND(32),23:"*"
35 WAIT 3
36 X=X-BTN(28)+BTN(29)
37 IF SCR(X,5) END
40 GOTO 20
```

À quelle vitesse?

(Appuyez sur la touche Espace après avoir allumé le voyant)

```
10 LED 0
20 WAIT RND(180)+60
30 LED 1:CLT
40 IF BTN(32)=0 GOTO 40
50 ?TICK()
```

Type! (Tapez de A à Z)

```
10 LET N,65:CLT
20 ?CHR$(N);
30 IF INKEY()=N GOTO 30
40 LET N,N+1:IF N<91 GOTO 20
50 ?:"TICK()/60
```

Calc! (Calculez la somme rapidement)

```
10 LET N,0:CLT
20 LET A,RND(10)
30 LET B,RND(10)
40 ?A;"+";B;"=";:INPUT C
50 IF C!=A+B ?"NG!":END
60 LET N,N+1:IF N<10 GOTO 20
70 ?TICK()/60
```

Base-ball! (Appuyez sur une touche pour frapper la balle)

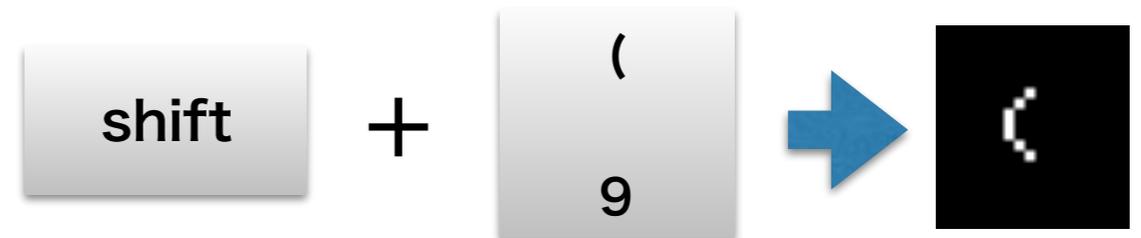
```
10 LET Y,0
20 CLS
30 LC 4,15:"%"
40 LC 5,Y:"0"
50 IF INKEY() GOTO 90
60 LET Y,Y+1
70 WAIT 6
80 GOTO 20
90 IF Y=15 ?"HIT!"
```

Prise d'écran! (Appuyez sur n'importe quelle touche)

```
10 LET C,1:CLS
20 LC RND(32),RND(22)
30 ?CHR$(C)
40 LET K,INKEY():IF K=C
50 GOTO 20
```



Appuyez sur la touche Maj pour taper '(' , ')' ou ''''



Programming in BASIC!



Kid's PC

IchigoJam



<http://ichigojam.net/>