

0か1かのにゅうりょく IN (イン)

ジャンパーせんを2ほんよういしよう。

IchigoJamのピンソケットCN3とCN4の14コのあな、1ほんをIN1へ、もう1ほんをGNDへさしこみます。

```
10 ?IN<1>:WAIT10:GOTO10↵  
RUN↵
```

ずっとひょうじされる、1。ジャンパーせんの2ほんのきんぞくぶぶんをくつつけると0にかかります。

0か1かのにゅうりょくをそのままLEDコマンドにわたしてみましよう。

```
10 LED IN<1>:GOTO10↵
```

0を1へ、1を0にはんてんする!きごうをつけると、ぎやくになる。

```
10 LED !IN<1>:GOTO10↵
```

0になるまでまってもらおう

```
10 IF IN<1>=1 GOTO 10↵
```

はなしているとき、IN(1)が1なので、ずっと10ぎょうをぐるぐるくりかえして、0になったらおわって、OKがでる。

0になるまでまって、1になるまでまってをくりかえす

```
10 IF IN<1>=1 GOTO 10↵  
20 ?"0!"↵  
30 IF IN<1>=0 GOTO 30↵  
40 ?"1!"↵  
50 GOTO 10↵
```

やってみよう!

1. ジャンパーせんがふれたら、おとがなるようにしてみよう
2. ジャンパーせんをふれたじょうたいにしておき、はなれたらけいこくおんをならそう
3. IN(1)が0のときだけLEDをてんめつさせてみよう
4. ジャンパーせんをIN4にさしかえ、IN(4)をつかってじっけんしてみよう
5. IN2とIN3はそのままではうまくうごかないことをたしかめよう (プルアップていこうがひつよう)